



Единая региональная
консультационная служба
«Гармония»

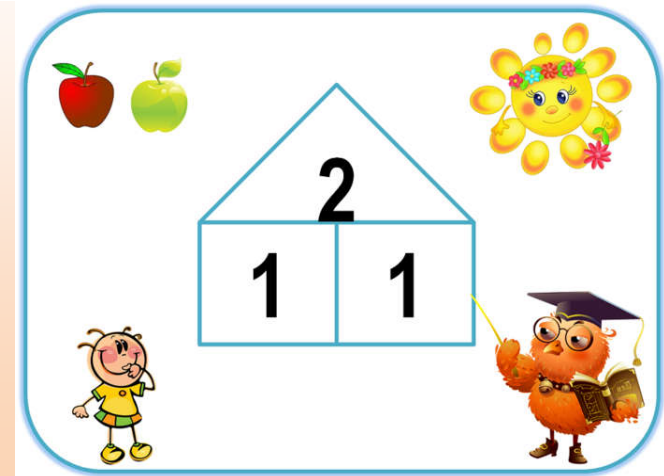


**МЫ БУДЕМ РАДЫ ПОМОЧЬ ВАМ!
ЖДЕМ ВАС!**

Волгоградская область, г. Волгоград,
ул. Большая, д.17,
8(8442) 37-67-14

Информационный портал для родителей:
волгоград-гармония.рф

ИГРЫ ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ СОСТАВА ЧИСЕЛ (консультации для родителей)



Волгоград 2019

Дидактические игры для закрепления состава числа

При подготовке детей к вычислительной деятельности одной из наиболее важных задач является знакомство с составом числа из двух меньших чисел. Для успешного овладения и запоминания состава чисел можно использовать следующие игры.

Игра «Божьи коровки»



Материал: карточки с изображением божьих коровок с цифрой на левом крыле; карточки с цифрами для второго крыла; цифры в кругах.

1. Взрослый кладёт цифру в круге над божьими коровками и предлагает детям подобрать цифру на второе крыло. Ребенок находит эту цифру и прикрепляет его на крыле.
2. На обоих крыльях божьих коровках разложены цифры. Ребёнок должен из двух чисел составить число и найти соответствующую цифру в круге.

Игра «Мухоморы»

Материал: двухсторонние шляпки мухоморов: на одной стороне приклеены белые точки (от 1 до 10), на второй стороне – примеры; ножки мухоморов с цифрами от 1 до 10; кружочки белого и красного цвета.



Варианты использования пособия:
1. «Подбери ножку к шляпке мухомора»: Задание считается правильно выполненным, если количество точек на шляпке совпадёт с цифрой на ножке.

2. «Реши примеры»: Надо решить арифметические примеры (на шляпке мухомора) и найти ответ (цифра на ножке мухомора). Задание считается правильно выполненным, если правильно решён арифметический пример.



3. «Равно — неравно»: Ведущий хаотично расставляет ножки к шляпкам мухомора. Зачастую цифры на ножках не совпадают с количеством точек на шляпках. Ребёнку необходимо с помощью двухсторонних фишек добиться совпадения цифры и количества точек. Для этого он перекрывает лишние точки на шляпке красной стороной фишки, а недостающие точки добавляет белой стороной фишки. Задание считается правильно выполненным,

если количество точек на шляпке совпадёт с цифрой на ножке.

Игра «Домики»

Материал: Домики с окошками. На каждом этаже только одна цифра. Набор цифр.
Ход игры: Цифра на крыше обозначает количество жильцов на каждом этаже. Ребёнок должен подобрать и поставить цифру на второе окошко.



Игра «Подбери колёса к машине»



Варианты использования пособия:

1. На машину кладётся цифра. Дети должны подобрать колёса к машине так, чтобы количество гаек на двух колёсах, обозначенное цифрами, составляло число, указанное на машине (подобрать все варианты).
2. К машине прикладываются колёса, обозначенные цифрами, а ребёнок должен определить их общее количество и положить на машину соответствующую цифру.

Игра «Полянка»



Материал: Полянка (сделана из зелёного картона); 2 вида цветов из картона; в середине липучка для закрепления цифр на полянке.

Ход игры: На середину полянки кладётся цифра. Ребёнок должен составить это число из цветочков разного цвета.